Câu 1: Kết quả phép tính là:

let Sum = true + 1;

1. Sum = 1
2. Sum = 2
3. Sum = 3
4. Error

Câu 2: Kết quả phép tính là:

let sum = 'foo' + false;

1. Sum = ‘foo’
2. Sum = 0
3. Sum = ‘foofalse’
4. Error

Câu 3: Kết quả phép tính là:

let sum = 2 \*\* 3;

1. Sum = 8
2. Sum = 6
3. Sum = 9
4. Error

Câu 4: Chọn đáp án đúng.

let a = 5;

let b = a++;

let c = ++b;

1. a = 5, b = 6 , c = 7
2. a = 5, b = 5 , c = 7
3. a = 6, b = 6 , c = 6
4. a = 6, b = 5 , c = 6

Câu 5: Kết quả của đoạn code là ?

var *fruits* = ["Banana", "Orange", "Lemon", "Apple", "Mango"];  
var *citrus* = *fruits*.slice(1, 3);  
*console*.log(*citrus*);

1. ["Orange", "Lemon"]
2. ["Orange"]
3. ["Orange", "Lemon", "Apple"]
4. ["Orange", "Lemon"," Apple ","Mango"]

Câu 6: Kết quả của đoạn code là ?

let iMax = 20;  
let jMax = 10;  
let f = new Array();  
  
for (i = 0; i < iMax; i++) {  
    f[i] = new Array();  
    for (j = 0; j < jMax; j++) {  
        f[i][j] = 0;  
    }  
}

log (f.length)

1. 10
2. 20
3. 200
4. Lỗi

Câu 7 : Kết quả của đoạn code là ?

let x = [1,3,5,7];  
let y = [2,4,6];  
x[2] = y[x.length-3] + x [ x[0] + y[0] ];  
console.log(x);

1. Không đáp án nào đúng
2. [2,3,11,7]
3. [1,3,11,7]
4. [1,3,11,13]

Câu 8 : Đâu là khởi tạo mảng đúng ?

1. let a = [12,false,"text"];
2. let a = array(12,false,"text");
3. let a = new array(12,false,"text");
4. let a = new [12,false,"text"];

Câu 9: Kết quả của đoạn code là ?

let a = new Array(12, false, "text");  
x = 10;  
if (a[1]) x = 20;  
else x = 30;

1. 10
2. 20
3. 30
4. Lỗi

### Câu 10: Trong javascript hằng được khai báo như nào ?

### let tenHang = Giatri;

### var tenHang = Giatri;

### const tenHang = Giatri;

### Câu 11: Trong javascript có bao nhiêu kiểu dữ liệu ?

### 4

### 5

### 6

### 7 Number, String, Under, Boolean, Null, Symbol, Object

Câu 12: Khai báo này đúng hay sai ?

var d = null;

1. Đúng
2. Sai

Câu 13: Mảng này đúng hay sai ?

var arr = [ “a”, ”b” , ”c” , 3 , 4 , 5 , ’v’ ];

1. Đúng
2. Sai

Câu 14: đây là kiểu dữ liệu gì ?

var e = { name: "T", age: 20, address: 'BN' };

1. Strings
2. Objects
3. Không có kiểu dữ liệu này
4. Array

Câu 15: Chương trình hiển thị:

let *yahoo* = ['a','b','c'];  
for(let *x* = 1; *x* < *yahoo*.length; *x*++)  
{  
 *console*.log(*yahoo*[*x*] + " ");  
}

|  |
| --- |
| 1. a 2. b 3. a b 4. b c |

Câu 16: Cho đoạn mã sau:

for (let *i* = 0; *i* < 2; *i*++){  
 for (let *j* = 0; *j* < 3; *j*++){  
 if (*i* == *j*){  
 continue;  
 }  
 *console*.log("i = " + *i* + " j = " + *j*);  
 }  
}

Dòng nào sẽ là một trong số các kết quả được in ra?

a. i = 0 j = 0

b. i = 2 j = 1

c. i = 0 j = 2

d. i = 1 j = 1

Câu 17: Đoạn mã sau xuất ra màn hình bao nhiêu chữ Hello?

let *i* = 1;  
while(*i* < 5){  
 if(*i* % 3 != 0){  
 *i*++;  
 continue;  
 }  
 *console*.log("Hello");  
 *i*++;  
}

1. 1
2. 3
3. 4
4. 5

Câu 18: Xác định giá trị của biến count sau khi thực hiện đoạn mã sau:

let *count* = 0;  
do {  
 *count*++;  
} while (*count*++ < 10);

1. 10
2. 11
3. 12
4. 9

Câu 19: câu lệnh while dưới ứng với câu for nào?

let *count* = 0;  
while (*count* < 5) { *count*++; }

1. for( count = 0; count < 5; ){ count++; }
2. var count = 0; for( count < 5; count ++ ){ }
3. Không có đoạn mã nào tương tương.
4. for( count = 0; count <= 5; count++ ){ }

Câu 20: Kết quả của chương trình là ?

let *x* = true;  
 let *a*;  
 if(*x*) *a* = *x* ? 1: 2;  
 else *a* = *x* ? 3: 4;  
 *console*.log(*a*);

|  |
| --- |
| 1. 1 2. 2 3. 3 4. 4 |
|  |

Câu 21: Kết quả của chương trình là ?

let *x* = 5;  
 let *b1* = true;  
 let *b2* = false;  
  
 if ((*x* == 4) && !*b2* )  
 *console*.log ("1 ");  
 *console*.log ("2 ");  
 if ((*b2* == true) && *b1* )  
 *console*.log ("3 ");

|  |
| --- |
| 1. 1 2. 2 3. 123 4. 23 |

Câu 22: Kết quả của chương trình là ?

let *value*=0;  
let *setting* = true;  
let *title*="Hello";  
if (*value* || (*setting* && *title* == "Hello"))  
 *console*.log(1)  
if (*value* == 1 && *title* == "Hello")  
 *console*.log(2)

|  |
| --- |
| 1. 1 2. 2 3. 12 4. Lỗi |

Câu 23: Kết quả của chương trình là ?

let *x* = 0;  
let *y* = 4;  
let *z* = 5;  
if (*x* > 2) {  
 if (*y* < 5) {  
 *console*.log("message one");  
 } else {  
 *console*.log("message two");  
 }  
} else if (*z* > 5) {  
 *console*.log("message three");  
} else {  
 *console*.log("message four");  
}

1. Message one
2. Message two
3. Message three
4. Message four

Câu 24: Chọn đáp án đúng: kết quả hiển thị của hàm là ?

function *Run*() {  
 let array = new *Array*(1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9);  
 let first = 0;  
 let last = array.length-1;  
 let tem;  
 while (first < last) {  
 tem=array[first];  
 array[first] = array[last];  
 array[last]=tem;  
 first++;  
 last--;  
 }  
 *document*.write(array);  
}

1. 9,8,7,6,5,4,3,2,1
2. 1,2,3,4,5,6,7,8,9
3. 1,2,3,4,5,1,2,3,4
4. Error

Câu 25:Chọn đáp án đúng: Giá trị của array khi thực hiện xong đoạn code là ?

let *array* = new *Array*(1, 3, 5, 4, 9, 6);

function *Run*(value, index) {  
 for (let i = *array*.length; i > index; i--) {  
 *array*[i] = *array*[i - 1];  
 }  
 *array*[index] = value;  
}

*Run*(20, 2);

1. *array = {*1, 3, 5, 4, 9, 6}
2. *array = {*1, 3, 5, 4, 9, 6, 20}
3. *array = {*1, 3, 20, 5, 4, 9, 6}
4. *array = {*1, 20, 3, 5, 4, 9, 6}

Câu 26: Chọn đáp án đúng: Giá trị của *number* khi thực hiện xong đoạn code là ?

let *number* = 10;  
function *Run*(num) {  
 return num = 100;  
}

*Run*(*number*);

1. *number = 100*
2. *number = 10*
3. *number = 1000*
4. *number = 0*

Câu 27: Chọn đáp án đúng: kết quả hiển thị của hàm là ?

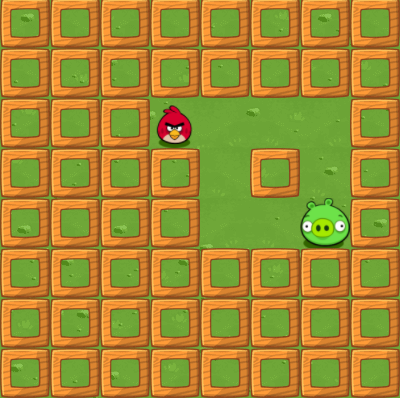
function *Run*(N) {  
 if (N<2){  
 return false;  
 }  
 for (let i=2 ; i<N ;i++){  
 if (N % i == 0){  
 return false;  
 }  
 }  
 return true;  
}  
function *display*(num){  
 let dem=0;  
 while (dem<5){  
 if (*Run*(num)==true){  
 *document*.write(num+" ");  
 dem+=1;  
 }  
 num++;  
  
 }  
}  
*display*(5)

1. 5 7 11 13 17
2. 5 6 7 8 9
3. 5 7 9 11 13
4. 5 11 17 23 27

Câu 28: Chọn đáp án đúng: kết quả của *ketqua* là ?

let *english*=["hello","goodbye","apple","drink"];  
let *vietnam*=["xin chào","tạm biệt","quả táo","nước uống"];  
let *ketqua* = "";  
function *SearchVN*(x) {  
 for (let i = 0; i < *english*.length; i++) {  
 if (x === *english*[i]) {  
 *ketqua* = *vietnam*[i];  
 }  
 }  
}  
*SearchVN*("hello");

1. *ketqua =* "xin chào"
2. *ketqua =* "null"
3. *ketqua =* " "
4. *ketqua =* "hello"

Câu 29: Ta có:

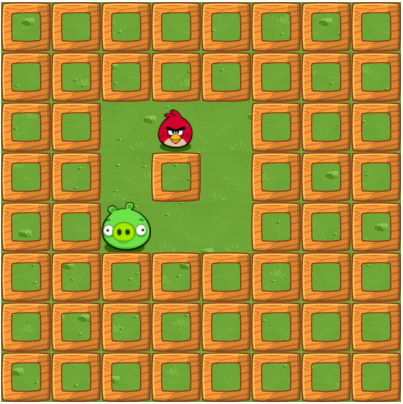
1 – Đi thẳng

2 – Quay trái

3 – Quay phải

Chọn các phương án đúng để chim có thể đi đến lợn.

1. 2 – 1 – 1 – 1 – 3 – 1 – 1.
2. 3 – 1 – 2 – 1 – 3 – 1 – 1.
3. 2 – 1 – 3 – 1 – 1 – 2 – 1 - 1.
4. 3 – 2 – 2 – 1 – 3 – 3 – 1.

Câu 30 : Ta có:

1 – Đi thẳng

2 – Quay trái

3 – Quay phải

Chọn các phương án đúng để chim có thể đi đến lợn.

1. 2 – 1 – 3 – 1 – 1 – 3 – 1 – 1.
2. 3 – 1 – 2 – 1 – 3 – 1 – 1.
3. 3 – 1 – 2 – 1 – 1.
4. 2 – 2 – 2 – 1 – 1.

Câu 33: Điều nào dưới đây được sử dụng trong tập lệnh JavaScript để chèn các ký tự đặc biệt?

 A. &

 B. \

 C. -

 D.%

Câu 34: Java Script lưu trữ ngày tháng trong các đối tượng kiểu Date như thế nào?

 A. Số ngày kể từ ngày 1 tháng 1 năm 1900

 B. Số giây kể từ ngày 1 tháng 1 năm 1970

 C. Số mili giây kể từ ngày 1 tháng 1 năm 1970

 D. Số pico giây kể từ ngày 1 tháng 1 năm 1970

Câu 35: JavaScript bỏ qua các khoảng trắng thừa

 A. Đúng

 B. Sai

Câu 36: Cách nào là đúng để viết một mảng JavaScript?

 A. var txt = new Array (1: "arr", 2: "kim", 3: "jim")

 B. var txt = new Mảng: 1 = ("arr") 2 = ("kim") 3 = ("jim")

 C. var txt = new Array ("arr", "kim", "jim")

 D. var txt = new Array = "arr", "kim", "jim"

Câu 37: Công cụ nào sau đây được sử dụng để ghi lại tất cả các sự kiện nhấp chuột trong một cửa sổ?

 A. window.captureEvents (Event.CLICK);

 B. window.routeEvents (Event.CLICK);

 C. window.handleEvents (Event.CLICK);

 D. window.raiseEvents (Event.CLICK);

Câu 38: Javascript là ngôn ngữ hướng đối tượng?

 A. Sai

 B. Đúng

Câu 39: Tên nào sau đây không phải là tên biến JavaScript hợp lệ?

 A. 2java

 B. \_java\_and\_ java\_names

 C. javaandjava

 D. Không có điều nào ở trên

Câu 40: Cách nào dưới đây là sai khi xác định ngày tháng?

 A. new Date (dateString)

 B. new Date ()

 C. new Date (giây)

 D. ngày mới (năm, tháng, ngày, giờ, phút, giây, mili giây)

Câu 41: . Java Script hỗ trợ tất cả các toán tử boolean

 A. Đúng

 B. Sai

Câu 42:  - Điều nào sau đây là đúng về các tính năng của JavaScript?

[A - JavaScript bổ sung và được tích hợp với HTML.](about:blank)

[B - JavaScript mở và đa nền tảng.](about:blank)

[C - Cả hai điều trên.](about:blank)

[D - Tất cả các điều trên.](about:blank)

Câu 43: Loại biến nào sau đây được ưu tiên hơn loại biến khác nếu các tên giống nhau?

[A - biến toàn cục](about:blank)

[B - biến cục bộ](about:blank)

[C - Cả hai điều trên.](about:blank)

[D - Không có điều nào ở trên](about:blank)

Câu 44: Hàm nào sau đây của đối tượng Number trả về giá trị của số?

[A - toString ()](about:blank)

[B - valueOf ()](about:blank)

[C - toLocaleString ()](about:blank)

[D - toPre precision ()](about:blank)

Câu 45: Hàm nào sau đây của đối tượng String trả về chỉ mục bên trong đối tượng String đang gọi của lần xuất hiện đầu tiên của giá trị được chỉ định?

[A - substr ()](about:blank)

B – search()

[C - lastIndexOf ()](about:blank)

[D - indexOf ()](about:blank)

Câu 46: Hàm nào sau đây của đối tượng String trả về giá trị nguyên thủy của đối tượng được chỉ định.

[A - toLocaleUpperCase ()](about:blank)

[B - toUpperCase ()](about:blank)

[C - toString ()](about:blank) \*\*

[D - valueOf ()](about:blank)

Câu 47: Hàm nào sau đây của đối tượng String khiến một chuỗi bị nghiêng, như thể nó nằm trong thẻ <i>?

[A - fixed ()](about:blank)

[B - fontcolor ()](about:blank)

[C - fontsize()](about:blank)

[D - italics()](about:blank)

Câu 48:  Hàm nào sau đây của đối tượng Array loại bỏ phần tử cuối cùng khỏi một mảng và trả về phần tử đó?

[A - pop()](about:blank)

[B - push()](about:blank)

[C - join()](about:blank)

[D - map()](about:blank)

Câu 49: Hàm nào sau đây của đối tượng Array áp dụng một hàm đồng thời chống lại hai giá trị của mảng (từ phải sang trái) để giảm nó xuống một giá trị duy nhất?

[A - pop()](about:blank)

[B - push()](about:blank)

[C - reduce()](about:blank)

[D - reduceRight()](about:blank)

#### Câu 50: Làm cách nào để bạn tìm được giá min của x và y bằng JavaScript?

A-min(x,y);

B-Math.min(x,y)

C-Math.min(xy)

D-min(xy);

#### *Câu 51: Câu lệnh nào sau đây sẽ gặp lỗi?*

A-var fun = function bar( ){ }

B-var fun = function bar{ }

C-function fun( ){ }

D-function( ){ }

#### *Câu 52: Câu lệnh "if" nào đúng để thực thi một số đoạn mã nhất định nếu "x" bằng 2?*

A-if(x 2)

B-if(x = 2) \*\*

C-if(x == 2)

D-if(x != 2 )

#### *Câu 53:  Bạn sẽ sử dụng phương pháp nào để làm tròn số 24,76 thành số nguyên gần nhất?*

A-round(24.76);

B-rnd(24.76);

C-Math.round(24.76);

D-Math.rnd(24.76);

#### *Câu 54: Câu lệnh nào sau đây sẽ hiển thị thông báo cũng như yêu cầu người dùng nhập vào cửa sổ bật lên?*

A-alert()

B-prompt()

C-confirm()

D-message()

#### *Câu 55: Điều nào sau đây là trình xử lý sự kiện trong JavaScript?*

A-onclick

B-blur

C-click

D-Click()

#### *Câu 56: Cú pháp của câu lệnh "for" trong JavaScript là gì?*

A-for (gia số; điều kiện; khởi tạo)

B-for (khởi tạo, điều kiện, gia số)

C-for (điều kiện; khởi tạo; gia số)

D-for (khởi tạo; điều kiện; gia số)

57. Trong JavaScript sự kiện OnMouseOver xảy ra khi nào trong các trường hợp sau.

A.Khi di chuyển con chuột qua một đối tượng trong form

B.Khi một đối tượng trong form nhận focus

C.Khi một đối tượng trong form mất focus

D.Khi kích chuột vào nút lệnh

58. Câu lệnh continue kết hợp với vòng lặp để làm gì?

A.Nhảy đến một tập lệnh khác

B.Ngưng vòng lặp nếu gặp lệnh này

C.Không thể kết hợp được

D.Bỏ qua vòng lặp hiện tại

E.Không có ý nghĩa gì trong vòng lặp